**Légende :**

**[...]** : Descriptif de ce qu'il se passe hors dialogue (le script).

**/!\** : Problème / Attention

**/?\** : Information

**// (...)** : Commentaires sur ce qu'il se passe dans le jeu

**(?)** : Proposition de scénar / script / situation etc ..;

**(T)** : Le temps (estimation) que prend un dialogue

**<- (...) ->** : mode du jeu

- IG (In Game) le joueur à la main

- C (Cinématique) le joueur n'a pas la main

**> (...)**: Dialogue

WHILE (...)

- Stuff ...

**Introduction:**

<- **Cinématique** ->

**/?\** *Intervient après le lancement du jeu, ou après l'action de commencer le jeu / partie*

[*Musique prenante*]

[*Bruit de chute : Object lourd tombant sur le sol*]

**Jacky :**

- Aie !

**Tome 1 : Le non-voyant**

**Chapitre 1 : Simon**

<- **Cinématique** ->

[*Jacky semble allongé et se lève difficilement, sonné*]

**Jacky** :

- Aaahh …

[*Se redresse dans la douleur*]

- Mais qu’est-ce que j'fous la ...

[*Petit temps*]

- Aaaaahhh … Merde …

**Simon** :

- Salut !

**Jacky** :

-Ah !

[*Petit "ah" sec avec une Voix de tapette*]

**Simon** :

- Moi c'est Simon ! Ça va ?

**/!\**

**Jacky** :

[*Ironie*]

- Super et toi ? J’me ramasse la tronche ici, une demi-dizaine de caillaisse dans le fiac, un crétin me cause, y fait froid, j'ai mal au crane, et puis ça pue !

**Simon** :

- Je crois qu'on dit plutôt "[*cite la phrase*] une demi [*insiste*] douzaine"

**Jacky** :

- Mais on s'en fout ! Ch'ui quand même plus au courant du nombre de cailloux que j'ai

dans mon intimité que toi !

[*Petite pause*]

**/!\**

- Kess que je fous ici ?! Et t'ai qui toi ?

**Simon** :

[*Répète la phrase ci-dessus dite sur le même ton*]

**(?)** *Copié coller du samble ci-dessus ? Pour un meilleur effet*

- Moi c'est Simon !

[*Silence*]

**Simon** :

- Hum… hum…, Tous ce que je peux vous dire, c'est que vous êtes la maintenant.

[*Les Echanges verbaux qui vont suivre sont rapides*]

**Jacky :**

- Et pourquoi ?

**Simon :**

- Je ne le sais pas.

**Jacky** :

- Et t'es qui **(?)** merde ?!

**Simon :**

-Je vous l'ai déjà dit : Simon !

**Jacky**:

- C'est quoi cet endroit ?!

**Simon** :

- C'est le [*avec un ton "spécial" héhé*] "Donjon" pardi !

**Jacky** :

- Et c'est quoi le [Cite avec mépris] "Donjon pardis" ?

**Simon** :

- Le Donjon : c'est là où nous sommes !

**Jacky** :

- Mais tu te fous de moi !

**Simon :**

- Je n'ai pas réponse à tout

**Jacky**:

- T'as réponse à rien !

[*Fin des échanges rapides*]

**Simon** :

- Tenez, marchez un peu, je vais vous guider

**Jacky** :

- Dit donc, t'aurai pas une très légère tendance à en n'avoir rien a cirer

de ce qu'on te [est coupé pas Simon]

[La voix de Simon s'éloigne]

**Simon** :

- [Super enjoué !] Oui ! Bien ! Faites donc quelques pas !

**Jacky** :

- Va t'faire v ..

**(T)** 1m10

**Chapitre 2 : Tuto : déplacement + toucher**

<- **IG** ->

// *Le jeu passe en mode tuto. Première étape : le déplacement*

// *Le joueur dois aller vers Simon*

// *Le joueur ne peux QUE allez tout droit*

**Simon** :

- Appuyez de votre pied sur la fleche avant du tapis, et rejoignez moi donc ! /!\ Adapter le texte sur tapis ou pas

**Jacky** :

- Quoi ?

**Simon** :

- Ce n'est pas à vous que je cause !

WHILE (Jacky n'a pas rejoin Simon) {

RANDOM {

CASE 1 :

> Simon

- Avancez vers moi !

CASE 2 :

> Simon

- Faite un effort ! Mettez votre pied devant vous sacreubleu !

CASE 3 :

> Simon

- Aller Venez ! On est bien ici ! /?\Semi ref. à "Allez viens on est bien" du gay du net

}

}

<- C ->

> Simon

- Bien ! Tendez votre main ! Essayez de me toucher !

<- IG ->

WHILE (Jacky n'a pas touché Simon) {

RANDOM {

CASE 1 :

> Simon

- N'ayez craite, touchez donc moi.

CASE 2 :

> Simon

- Tendez votre main vers moi.

CASE 3 :

> Simon

- Ecouter ma voix, je suis juste là !

}

}

<- C ->

> Simon

- Haha ! C'est bien !

> Jacky

- T'es poisseux ...

> Simon

- C'est faux ! Il parrait que je porte chance !

> Jacky

- T'es quoi au juste ?

> Simon

- Un Voyant mon tendre ami.

> Jacky

- Un Voyant ? Ca veut rien dire ..

> Simon

- Je te vois moi ! Tu es tres laid dailleurs, Ha ha ha !

[Le joueur peut faire un doigt à Simon à ce moment]

IF (Le joueur fais un doigts){

> Simon

- Votre gestuel est à la hauteur de votre vocabulaire ! Mais c'est bien ! Vous

savez deja vous servir de vos doigts !

}

WAIT (1-2 s)

> Simon

(?) parle d'un ton "autin"

- [Prend son soufle] Un Voyant mon cher ami est quelqu'un qui Voit ! A contraio d'un non-voyant, tel que

vous ! Je reste humain malgré tout, là est dailleurs notre seul point commun !

> Jacky

- Tu veux dire quoi par Voit ?

> Simon

- Des images ! Des couleurs, votre faciès ingras !

> Jacky

- 'Speze /?\ Espece /?\ d'enfoirdure ! Attend que j'tattrape !

[La voix de Simon s'éloigne]

> Simon

- Ha ha ha !

<- IG ->

// Le joueur doit ratraper Simon qui est en déplacement libre semi aléatoire

// La voix de Jacky dépendra biensur de là ou il se trouve, tel est l'indice pour le joueur afin

// de le retrouver

// Le joueur doit Toucher Simon, pas seulement le ratraper

WHILE (Jacky n'a pas frappé Simon) {

RAMDOM {

CASE 1 :

> Simon

- Je suis là !

CASE 2 :

> Simon

- Attrape Moi ! (?) dragon de South park

CASE 3 :

> Jacky

- T'es ou merde !?

CASE 4 :

> Simon

- Par ici !

}

}

> Jacky

- J'te tiens !

> Simon

[Jacky lui tiens la burne, cela doit se renssentir dans la voix de Simon]

- Vous .. Vous me tenez .. Vous ... VOUS ME TENEZ LA COUILLE ! Lachez ça !

> Jacky

- Gnaah ! [Bruit de dégout, ref : palamashow le contable (elle est ou jeanne ?) lors du speed deting (echantillion d'urine)]

#################

#### Tome 2 : ###

## La Rupture ##

#################